**SDK for Android/IOS服务器端集成说明**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ] 讨论稿  [√ ] 正式发布 | 文件标识： | SDK for Android/IOS集成说明 |
| 当前版本： | 1.1 |
| 完成日期： | 2017-07-05 |
| 更新日期： | 2019-03-18 |

**提示：** http://api.\*\*\*\*.com 为接口url 、login\_key为登录key、pay\_key为支付key 都在我方参数文档中，请联系我方提供

## 通过游戏服务器 取得用户信息

由游戏服务器 发起 Post/GET 请求

Url: http://api.\*\*\*\*.com/?ct=login&ac=user\_login

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **数据类型** | **说明** | **备注** |
| **appid** | int | SDK平台的游戏ID | 必传 |
| **sdkversion** | String | 值固定为1.1 | 必传 |
| **sessionid** | String | 游戏端返回的sessionid | 必传 |
| **time** | int | 时间戳 | 必传 |
| **sign** | String | 验证字符串 | 必传 |

$login\_key="登录key";

$arr['sign']=md5($sessionid.$appid.$time.$sdkversion.$login\_key); ( . 是连接 符)

**返回json 格式:**

{“code”:1,”data”:{“uid”:1,”username”:username}}

code 返回1 的时候 表示验证成功

**返回 code 说明:**

Code:

1：成功

2: 检查appid是否传错了或者检查代码是不是用post方式传输数据

3：加密字符串 sign 有误

0：sessionid 有误

|  |  |
| --- | --- |
| **结果** | **说明** |
| **1** | 成功 {“code”:1,”data”:{“uid”:1,”username”:username}} |
| **2** | Appid有误或者不是用POST方式传输数据 |
| **3** | Sign有误 |
| **0** | Sessionid有误 |

## 充值通知兑换 请求

当充值成功 由SDK 服务器 发送 GET 请求

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **数据类型** | **说明** | **备注** |
| **cporderid** | String | 游戏传过来的orderid |  |
| **orderid** | String | SDK平台的订单ID |  |
| **appid** | String | SDK平台的游戏ID |  |
| **uid** | int | 用户ID |  |
| **time** | int | 时间戳 |  |
| **extinfo** | String | 游戏传过来的callbackInfo字段的值 |  |
| **amount** | float | 用户充值金额（人民币元）  注意：做支付金额验证后，游戏再发货。 |  |
| **serverid** | String | 服务器ID |  |
| **charid** | String | 角色ID |  |
| **sign** | String | 加密字符串 |  |

$arr['cporderid']=”CP订单号”;

$arr['orderid']=”SDK 这边的订单ID”

$arr['appid']=”appid”;

$arr['uid']=用户ID;

$arr['time']=time();

$arr['extinfo']=“扩展信息 游戏发起支付请求时传递过来的callbackInfo”;

$arr['amount']=”充值金额”;

$arr['serverid']=”服务器ID”;

$arr['charid']=”角色ID”;

ksort($arr); //对关联数组按照键名进行升序排序

$signstr=http\_build\_query($arr);

http\_build\_query()就是将一个数组转换成url 问号?后面的参数字符串，并且会自动进行urlencode处理。

$key=”充值KEY”;

$arr['sign']=md5($signstr.$key); ( . 是连接符 , 不参与加密)

参考：

$sign =md5(amount=6.00&appid=5N4228223676ZZ86&charid=2147483647&cporderid=11903201049270000001&extinfo=%E5%85%85%E5%80%BC6%E5%85%83&orderid=20190320105121956109&serverid=46&time=1553052026&uid=1\_599\_1KApwfrMMtP4QdNNtpBxHK4FwFcncNbwH)

加密后

$sign =4854d3c5c27e8317b4e391b6b2bd66d2;

请求示例：

?amount=6.00&appid=5N4228223676ZZ86&charid=2147483647&cporderid=11903201118320000001&extinfo=%E5%85%85%E5%80%BC6%E5%85%83&orderid=20190320105121956109&serverid=46&time=1553052026&uid=1\_599\_1&sign=4854d3c5c27e8317b4e391b6b2bd66d2

给平台服务器返回值

|  |  |
| --- | --- |
| **结果** | **说明** |
| **success** | 接收成功 |
| **error** | 失败 |

返回 SUCCESS

表示接收成功

返回 其他信息则表示接收失败 SDK服务器 将会加入通知失败队列里面继续发送请求